

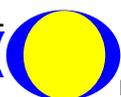
HEMO-MIXER V2

Automate de prélèvement sanguin



MANUEL D'UTILISATION

Environnement Multimédia Pédagogique



1. AVERTISSEMENTS**2. INSTALLATION ET PREMIERE UTILISATION**

2.1	CONTENU DU CD-ROM « INSTALLATION PROFESSEUR »	p7
2.2	LIMITATION D'UTILISATION	p7
2.3	INSTALLATION	p8
2.3.1	Exécution du Cd-rom d'installation	p8
2.3.2	Installation de l'EMP « HEMO-MIXER V2 »	p9
2.3.3	Enregistrement de votre licence	p9
2.4	PREMIERE UTILISATION	p10

3. LES FONCTIONS DU LOGICIEL

3.1	LA FENÊTRE PRINCIPALE	p13
3.2	LE CONTEXTE	p14
3.3	LE PRODUIT	p15
3.3.1	Description du système	p16
3.3.1.1	Ecran « En savoir plus »	p17
3.3.2	Les fonctions	p18
3.3.3	Graphe d'état	p19
3.3.4	Architecture système	p20
3.4	LES CONSTITUANTS	p21
3.4.1	Vue générale	p21
3.4.2	Transition vers un écran détaillé	p22
3.4.3	Ecran de survol d'un ensemble détaillé	p23



3.

LES FONCTIONS DU LOGICIEL (suite)

3.5 MISE EN ŒUVRE	p24
3.6 UTILISATION	p25
3.7 EN SAVOIR PLUS	p26





AVERTISSEMENTS



Toutes les informations contenues dans ce manuel sont susceptibles de modifications sans préavis.

DIDASTEL ne peut être tenu pour responsables des éventuelles omissions techniques ou rédactionnelles, ni des dommages qui pourraient en découler.

De même, les noms des produits cités dans ce manuel et dans le cédérom à des fins d'identification peuvent être des marques commerciales, déposées ou non par leurs sociétés respectives.

Copyright :

• **Copyright © 2017-2018 DIDASTEL www.didastel.fr**





INSTALLATION et PREMIERE UTILISATION



2.1 CONTENU DU CD-ROM « Installation Professeur »

Le Cd-rom « Installation Professeur » du HEMO-MIXER contient les outils suivants :

- Un Environnement Multimédia Pédagogique dans le répertoire « *HemomixerV2_EMP* » ;
- Un installateur de l'Interface de mesures et acquisition PC dans le répertoire « *Installer_Interface_HemomixerV2* » ;
- Un répertoire « *Professeur* » contenant :
 - Dossier Technique de HEMO-MIXER V2 ;
 - Manuel d'utilisation de l'Environnement Multimédia Pédagogique ;
 - Manuel d'utilisation de l'interface PC HEMO-MIXER V2 ;
 - Documents ressources et constructeur des constituants de HEMO-MIXER V2 dans le répertoire « *HmxV2 Constituants* » ;
 - Maquette 3D sous Solidworks et Dossier de plans de HEMO-MIXER V2 dans le répertoire « *HmxV2 Dessins* » ;
 - Schémas dans le répertoire « *HmxV2 Schémas* » ;
 - Activités Pédagogiques dans les répertoires :
 - « *HmxV2 TP CPGE* » ;
 - « *HmxV2 TP SSI* » ;
 - « *HmxV2 TP STI2D* ».

2.2 LIMITATIONS D'UTILISATION

Configuration minimum

- Processeur à 1 Ghz ou plus rapide ;
- Microsoft Windows XP/Vista/Seven/8/10 ;
- 1 Go de RAM recommandé ;
- Résolution d'écran 1024x768 avec carte vidéo 16 bits.

Logiciels utiles au fonctionnement de l'EMP « HEMO-MIXER V2 »

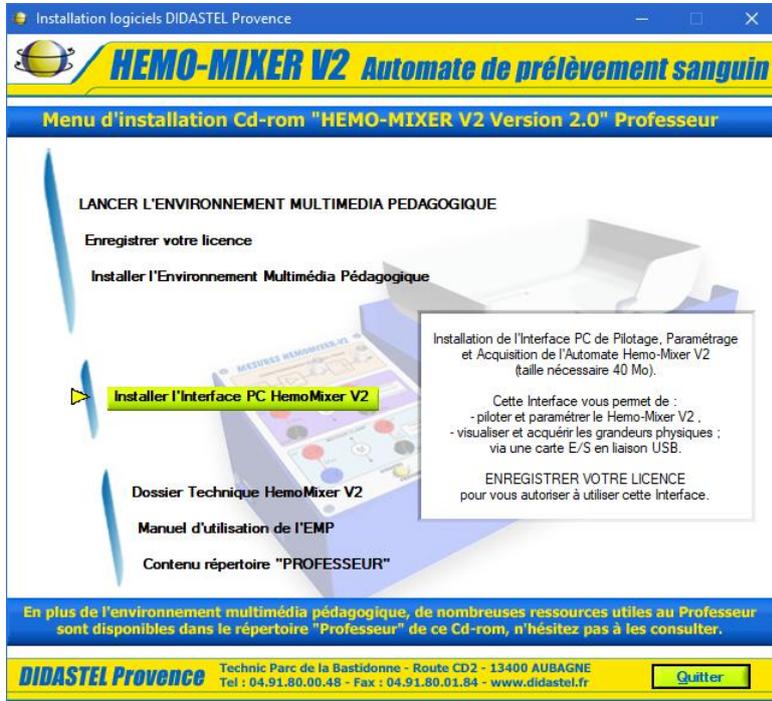
- AcrobatReader 9.0 ou plus ;
- Lecteur Windows Media 10.0 ou plus ;



2.3 INSTALLATION

2.3.1 Exécution du Cd-rom d'installation

Insérez le Cd-rom « *Installation Professeur* » de GIMBLESS dans votre PC, le programme est lancé automatiquement, attendre l'affichage du Menu suivant :



Après quelques secondes, si cet écran ne s'affiche pas, exécutez le programme « *HmxV2_MenuCD(.exe)* » qui se trouve sur le cédérom.

Survolez avec votre souris cet écran et suivez les instructions.

Avant d'installer et ou de lancer l'Environnement Multimédia Pédagogique de HEMO-MIXER V2 sur votre ordinateur, installez les logiciels utiles suivants si nécessaire :

- Lecteur fichiers PDF, « AdobeReader » ou autre ;
- « Lecteur Windows Media » pour exécuter l'Environnement Multimédia Pédagogique et jouer les vidéos et animations intégrées ;
- Les « Codecs » pour le lecteur « Lecteur Windows Media », les « Codecs » nécessaire sont dans le répertoire « *CodecWindowsMediaPlayer* » du Cd-rom « Installation ».

2.3.2 Installation EMP « HEMO-MIXER V2 »

L'Environnement Multimédia Pédagogique de HEMO-MIXER V2 est exécutable sur le Cd-rom « *Installation Professeur* ».

Si vous souhaitez installer l'Environnement Multimédia Pédagogique sur votre PC :

- Copiez le dossier « *HemomixerV2_EMP* » du Cd-rom « *Installation Professeur* » sur votre ordinateur (prévoyez l'espace mémoire nécessaire : 55 Mo) ;
- Lancez ensuite cet environnement en exécutant le fichier « *HemomixerV2_EMP(.exe)* » du dossier « *HemomixerV2_EMP* » ;
- Installez ou créez un raccourci de ce fichier sur votre bureau Windows.

Pour vous autoriser à utiliser l'EMP de
HEMO-MIXER V2 enregistrez votre licence.

2.3.3 Enregistrement de votre licence

La licence de l'Environnement Multimédia Pédagogique et de l'Interface PC de HEMO-MIXER V2 est une licence établissement multiposte.

Pour vous autoriser à utiliser les logiciels de HEMO-MIXER V2 :

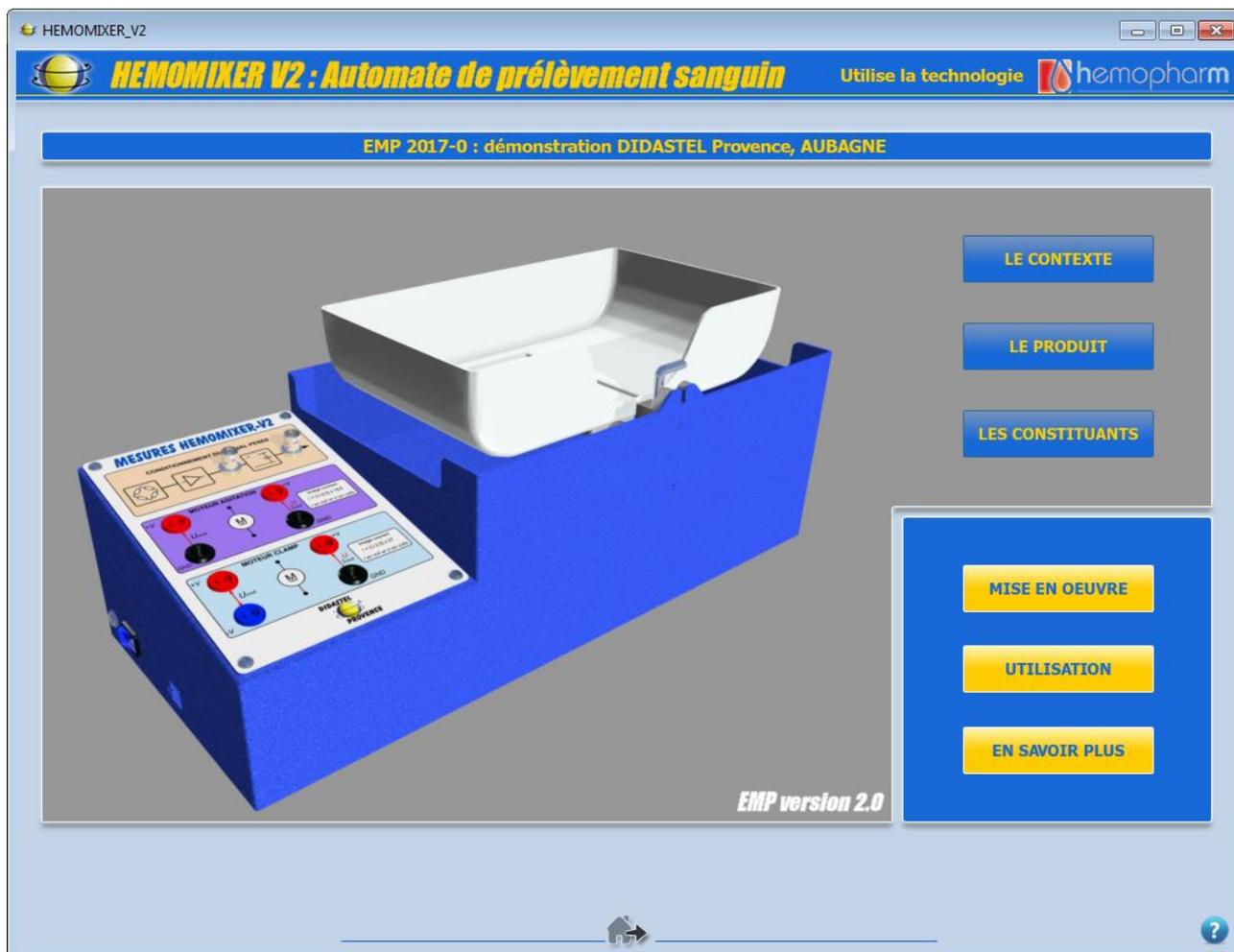
- Lisez et acceptez les conditions du contrat ;
- Saisissez le n° de licence de votre EMP (inscrit sur l'étiquette du Cd rom).

Vous pouvez maintenant quitter l'installation et lancer les logiciels de HEMO-MIXER V2.

2.4 PREMIERE UTILISATION

Pour lancer l'Environnement Multimédia de HEMO-MIXER V2 vous devez exécuter « *HemomixerV2_EMP.exe* » du dossier « *HemomixerV2_EMP* » que vous avez copié sur votre ordinateur.

- S'affiche à l'écran la fenêtre principale suivante :



NOTA :

- Si cette fenêtre est vide (sans objets) avec le message ci-dessus, vous avez oublié ou mal enregistré votre licence.

Il est alors impossible d'utiliser le l'EMP de HEMO-MIXER V2.

LICENCE INCORRECTE

**Impossible d'utiliser
l'Environnement Multimédia Pédagogique !**

Utilisez le Menu du Cd-rom "Installation Professeur" pour enregistrer votre licence
ou renseignez-vous à :

DIDASTEL Provence - Technic Parc de la Bastidonne - 13400 AUBAGNE
Tel. : 04.91.80.00.48 - Fax : 04.91.80.01.84
info@didastel.fr - <http://www.didastel.fr>

- Insérez alors le cédérom « Installation Professeur » dans votre PC et enregistrez votre licence (voir § 2.3.3).



Lors de la navigation dans le logiciel, vous remarquerez que les fenêtres possèdent une barre de navigation dans leur partie inférieure :



Cette barre de navigation vous propose :

- Un bouton « **Menu Général** » au centre qui permet depuis toutes les fenêtres de revenir à la fenêtre principale ;
- Des objets à droite et à gauche pour accéder respectivement à une sous rubrique ou retourner à la fenêtre précédente.

Certaines fenêtres possèdent des objets marqués de l'icône « PDF » ci-contre. En cliquant sur ces objets, vous accédez à une documentation imprimable.



D'autres fenêtres possèdent cet objet « Vidéo » ci-contre.

En cliquant sur cet objet, vous accédez à une animation ou séquence vidéo.

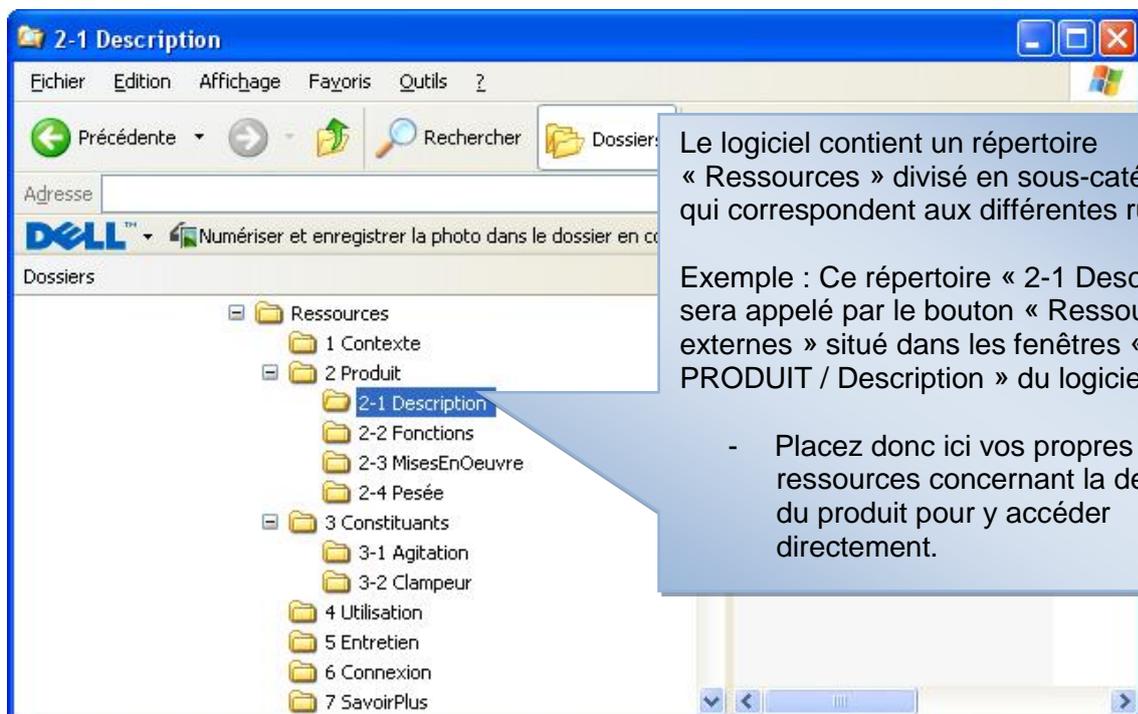


PERSONNALISATION DES RESSOURCES POUR VOS TRAVAUX PRATIQUES :

Certaines rubriques contiennent un objet « Ressources externes »



En cliquant sur ce bouton, vous accédez directement à un répertoire du logiciel correspondant à la rubrique dans laquelle vous vous trouvez (LE CONTEXTE, LE PRODUIT etc...).



NOTA : L'organisation du répertoire principal « Ressources » (Cf. Figure ci-dessus) est imposée par le logiciel, ne modifiez pas cette organisation sous peine de rendre les boutons « Ressources Externes » inactifs.





LES FONCTIONS DU LOGICIEL



3.1 LA FENETRE PRINCIPALE

La fenêtre principale « **GIMBLESS** » offre à l'utilisateur le choix entre plusieurs objets.



Chacun d'entre eux peut être sélectionné comme tout objet sous Windows en cliquant, à l'aide de la souris, l'objet désiré.

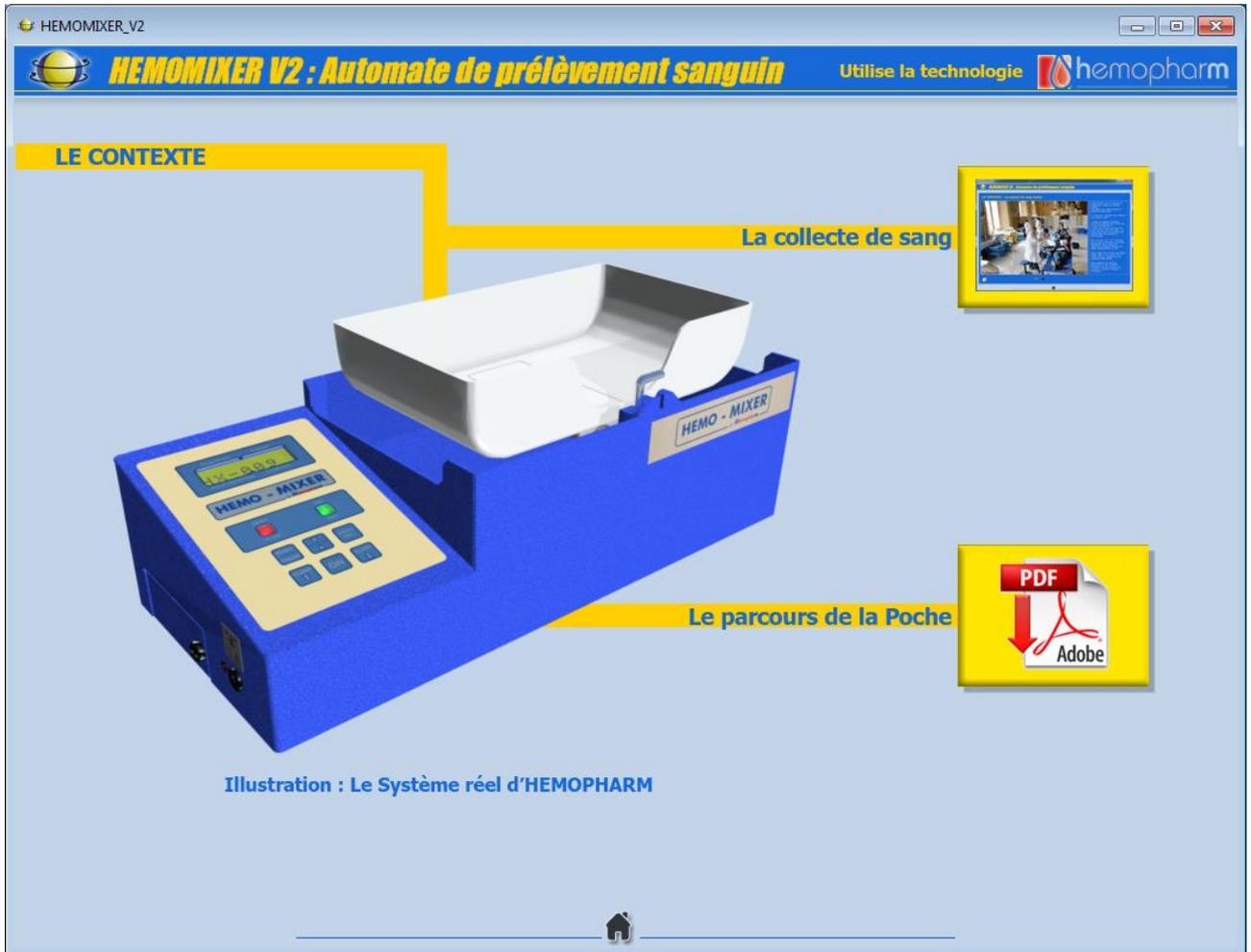
Ce menu offre à l'utilisateur les possibilités :

- De découvrir le contexte de HEMO-MIXER, « **LE CONTEXTE** » ;
- D'accéder à la description de HEMO-MIXER à ces principales fonctions .., « **LE PRODUIT** » ;
- D'accéder aux constituants de HEMO-MIXER ainsi qu'à leur documentation, « **LES CONSTITUANTS** » ;
- D'accéder à une rubrique concernant la mise en œuvre de HEMO-MIXER, « **MISE EN ŒUVRE** » ;
- D'accéder à une rubrique concernant l'utilisation de HEMO-MIXER, « **UTILISATION** » ;
- D'accéder à l'ensemble des ressources « En savoir plus », « **EN SAVOIR PLUS** » ;

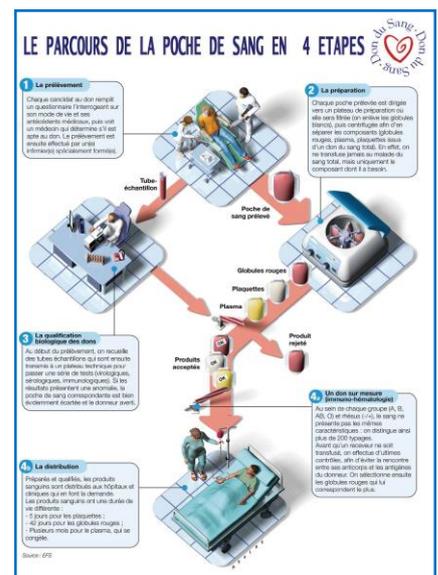
La version de l'environnement multimédia exécutée est rappelée en bas des illustrations, « **EMP Version 2.0** » sur l'exemple ci-dessus.

3.2 LE CONTEXTE

- De la fenêtre principale sélectionnez « **LE CONTEXTE** » ; s’affiche à l’écran la fenêtre suivante :



Ce menu vous permet de découvrir le contexte de HEMO-MIXER à l’aide d’un diaporama réalisé lors d’une collecte mobile et d’un document réalisé par l’ESF (Etablissement Français du Sang).

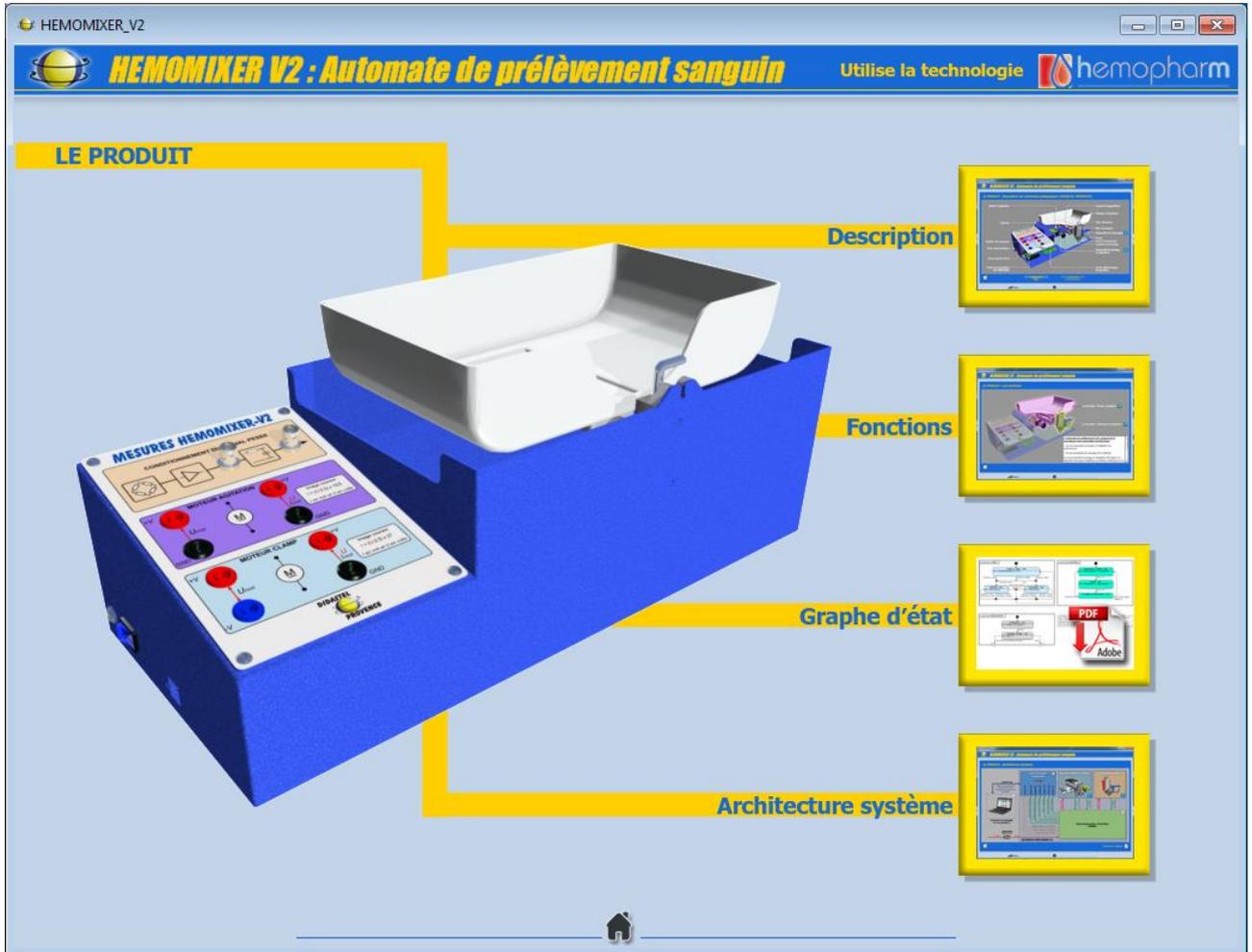


- Cliquez sur le bouton « **Menu Général** » pour retourner à la fenêtre principale.



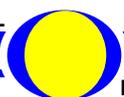
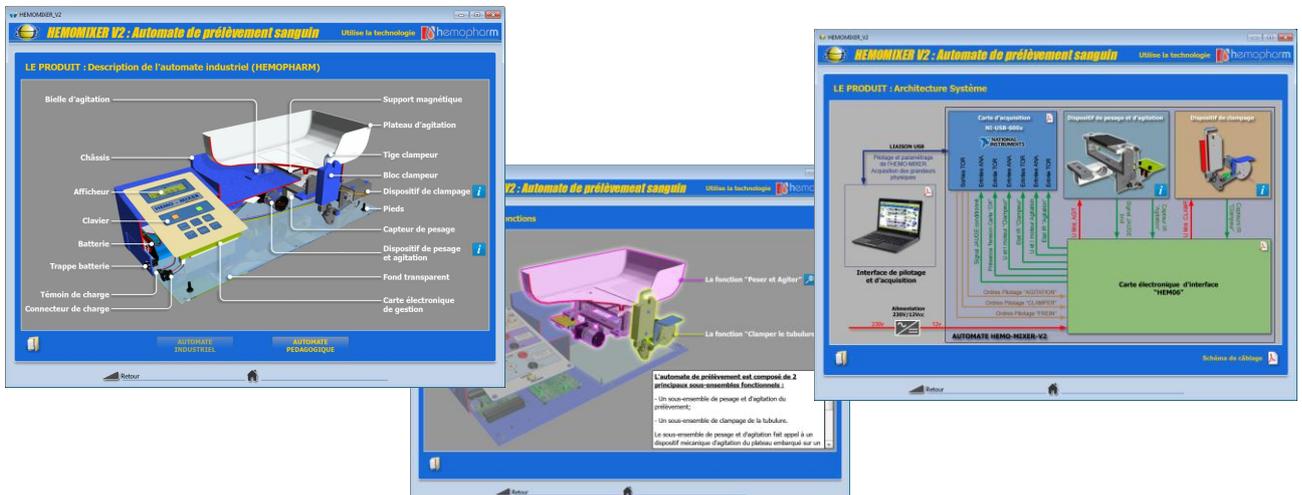
3.3 LE PRODUIT

- De la fenêtre principale sélectionnez « **LE PRODUIT** » ; s'affiche à l'écran la fenêtre suivante :



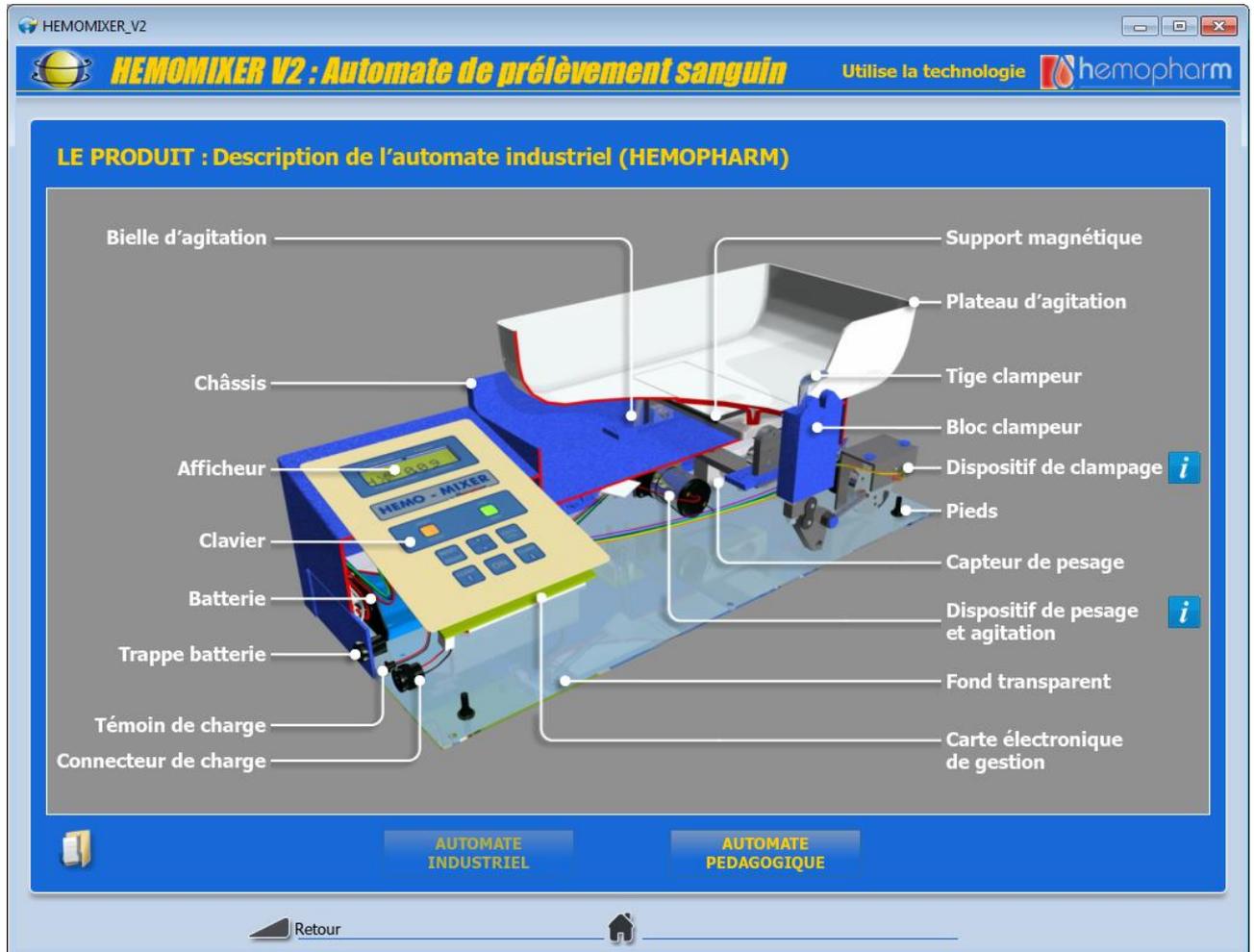
Cette fenêtre vous permet de découvrir le produit à travers quatre rubriques :

- Un écran de description, « **Description** » ;
- Un écran de description des fonctions, « **Fonctions** » ;
- Un écran de description du graphe d'état « **Graphe d'état** » ;
- Un écran de description de l'architecture système « **Architecture Système** ».



3.3.1 Description du système

- De la fenêtre « **LE PRODUIT** » cliquez sur « **Description** » ; s'affiche à l'écran la fenêtre suivante :

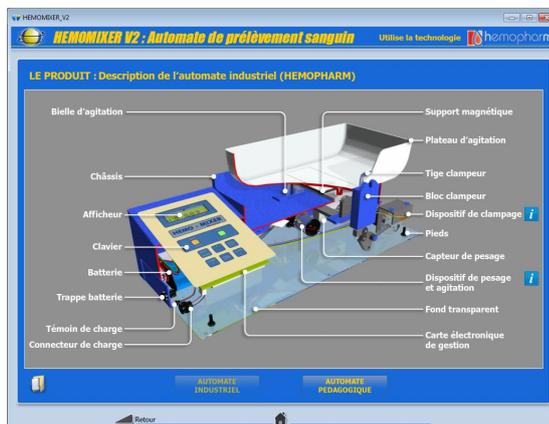


Cet écran permet de visualiser et comparer les principaux éléments de :

- L'automate industriel de la société HEMOPHARM qui a inspiré le produit pédagogique ;
- L'automate pédagogique HEMO-MIXER V2.

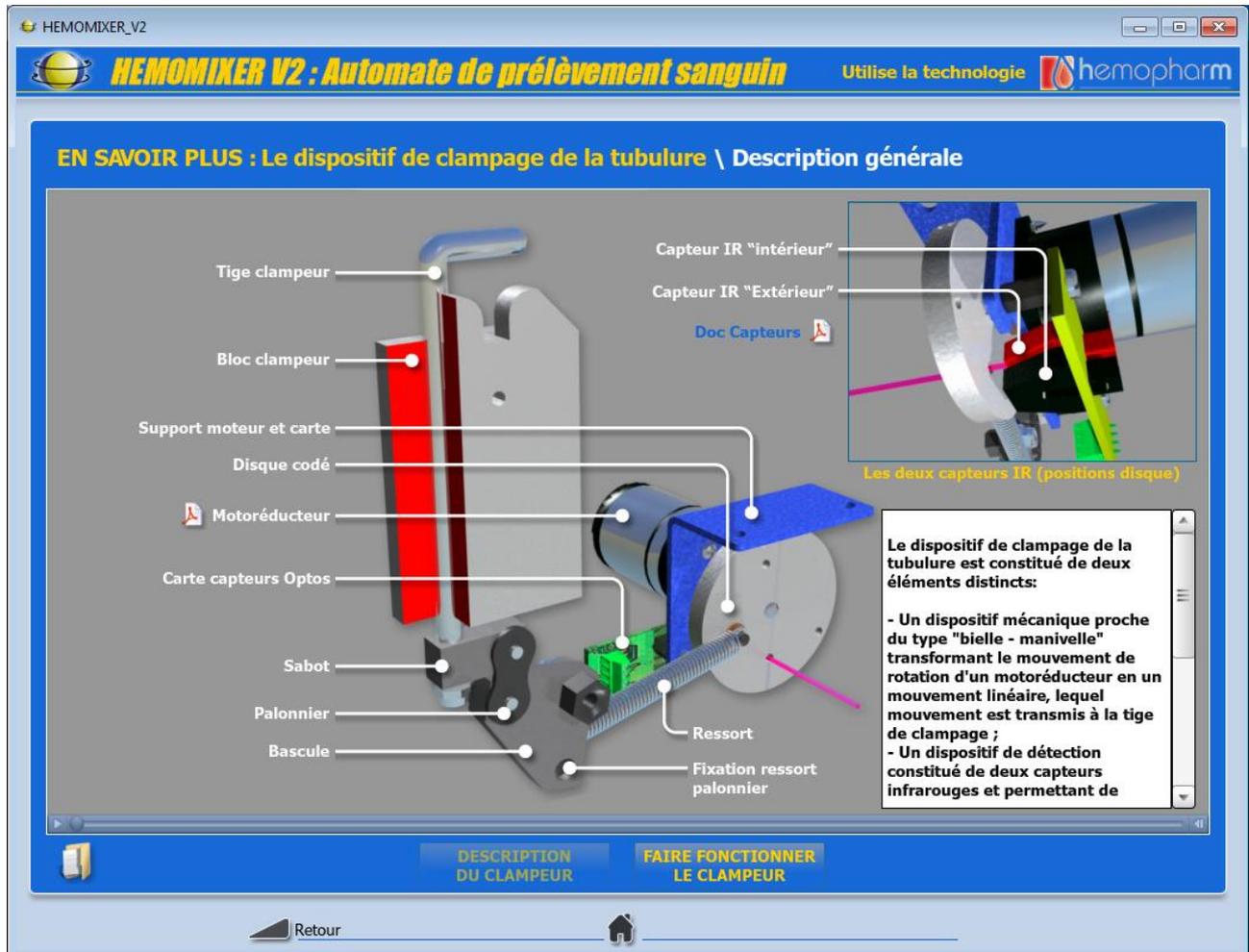
Le choix entre les deux écrans se fait à l'aide des boutons rectangulaires « AUTOMATE INDUSTRIEL » et « AUTOMATE PEDAGOGIQUE ».

- Les boutons  permettent d'accéder à des écrans « EN SAVOIR PLUS » sur les éléments concernés



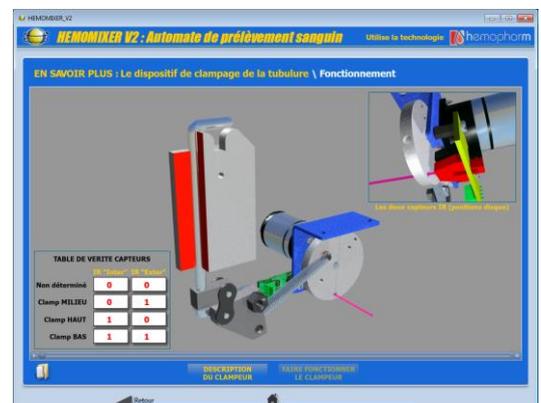
3.3.1.1 Ecran « En savoir plus »

- Lorsque vous cliquez sur un bouton , un écran « En savoir plus » s'affiche :



Dans ce cas, il s'agit d'une ressource concernant le dispositif de clamage de la tubulure de l'automate.

- Les boutons situés sous l'illustration permettent d'entrer plus en détail dans le fonctionnement de ce dispositif ;
- Le bouton « **Retour** » situé dans la barre de navigation permet de revenir à l'écran d'où à été appelé cette ressource, en effet les mêmes écrans « En savoir plus » sont accessibles depuis plusieurs endroits.



- Cliquez sur le bouton « **Menu Général** » pour retourner à la fenêtre principale ()

3.3.2 Les fonctions

- De la fenêtre « **LE PRODUIT** » cliquez sur « **Les fonctions** » ; s'affiche à l'écran la fenêtre suivante :

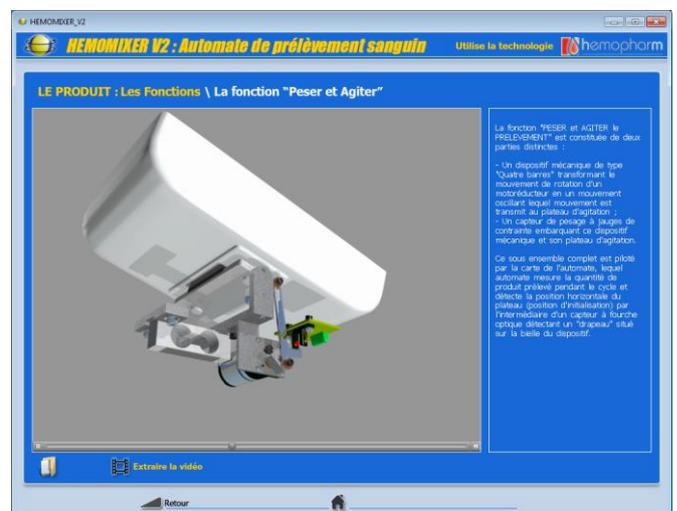


Cet écran permet de découvrir les deux sous-ensembles fonctionnels utilisés dans l'automate.

- Pour accéder à un sous-ensemble, cliquez sur un des boutons

Chaque sous ensemble fonctionnel (ci-contre, « pesage et agitation ») est décrit à l'aide d'une animation 3D et d'un texte.

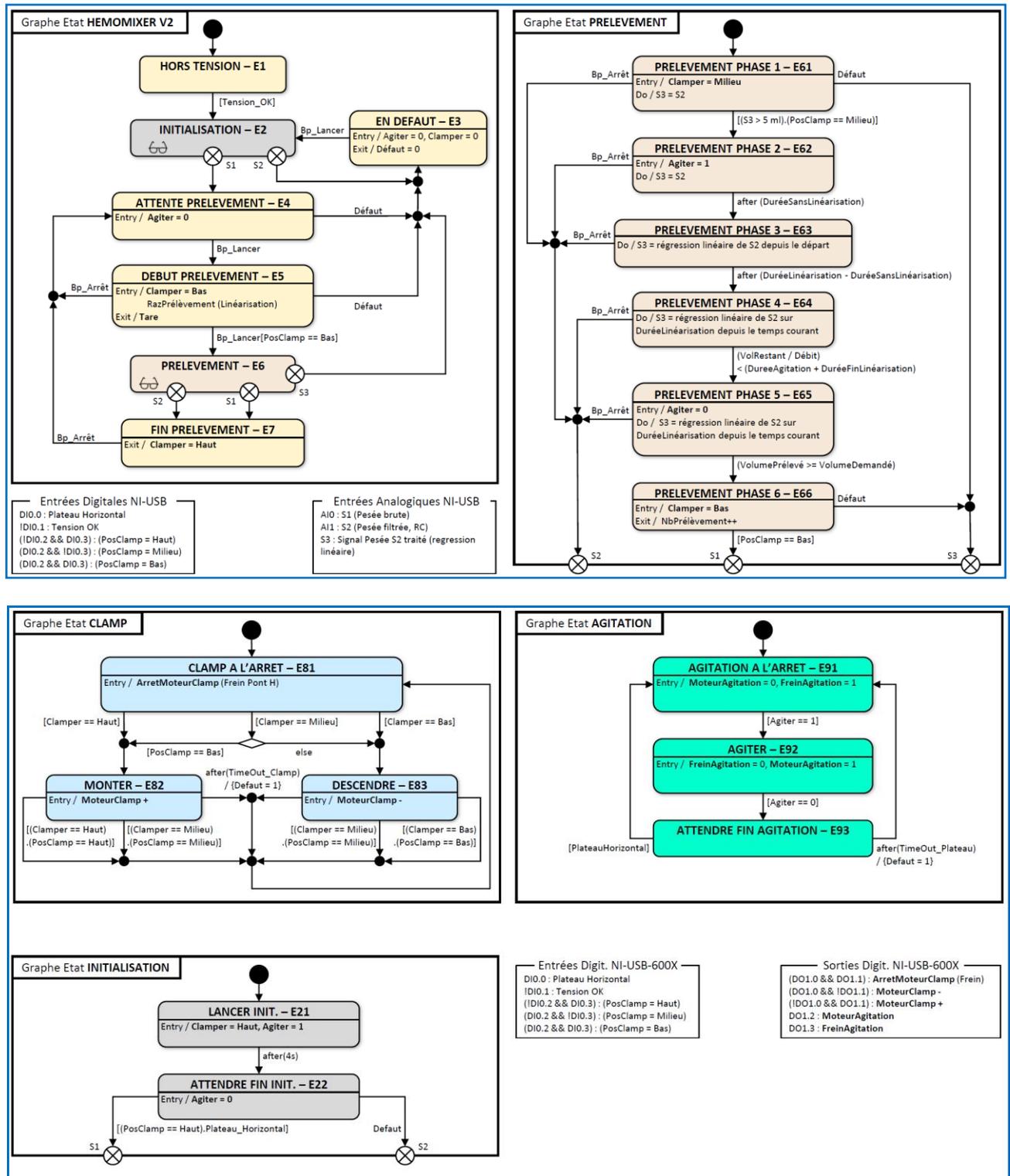
- Le bouton permet d'extraire cette animation dans une fenêtre de type « Player » si vous souhaitez l'intégrer dans une de vos présentations.



- Sélectionnez « **Retour** » pour retourner au menu « **LE PRODUIT** ».

3.3.3 Graphe d'état

- De la fenêtre « **LE PRODUIT** » cliquez sur « **Graphe d'état** » ; s'ouvre le fichier PDF suivant :

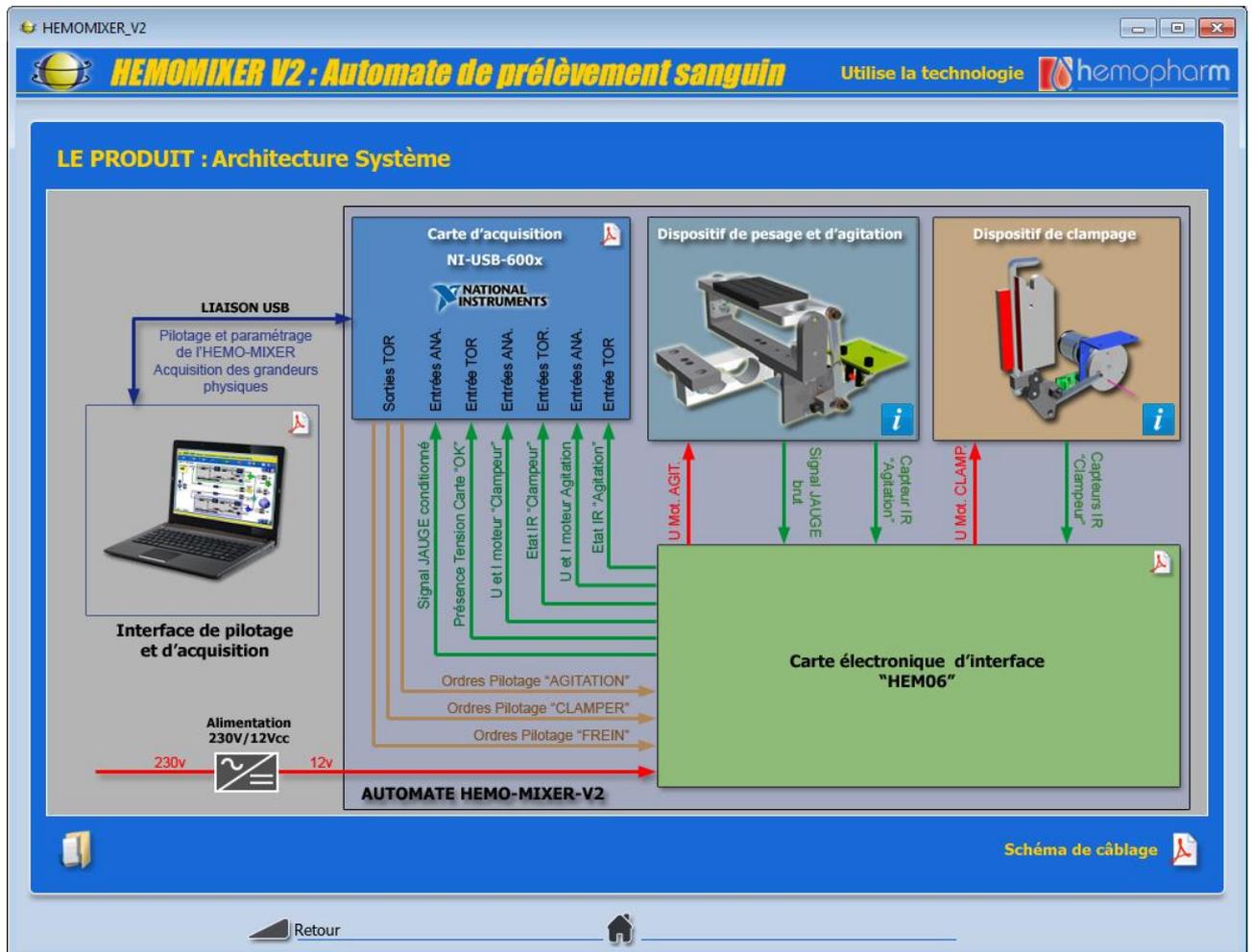


- Ce fichier PDF vous permet de découvrir les différents états de l'automate lors de son fonctionnement.

- Sélectionnez « **Retour** » pour retourner au menu « **LE PRODUIT** ».

3.3.4 Architecture système

- De la fenêtre « **LE PRODUIT** » cliquez sur « **Architecture système** » ; s'affiche à l'écran la fenêtre suivante :



Cette fenêtre vous permet de visualiser les différents flux qui entrent en jeu dans l'architecture système de HEMO-MIXER :

- Les boutons  permettent d'accéder aux documents des composants et au schéma de câblage :
- Les boutons  permettent d'accéder à des écrans « EN SAVOIR PLUS » sur les éléments concernés.

- Sélectionnez « **Retour** » pour retourner au menu « **LE PRODUIT** ».

3.4 LES CONSTITUANTS

3.4.1 Vue générale

- De la fenêtre principale sélectionnez « **LES CONSTITUANTS** »; s'affiche à l'écran la fenêtre générale suivante :



Cette fenêtre vous permet de découvrir les constituants de l'automate HEMO-MIXER V2.

- Survolez l'image proposée de la nacelle à l'aide de votre souris :

- Le constituant survolé apparaît en jaune surbrillant ;
- Son nom et sa description sont affichés dans la zone de texte située à droite ;
- Le commentaire situé sous la zone de texte vous indique le type de ressource accessible en cliquant dessus :
 - Plans ;
 - Documentation ;
 - Plus de détails (Ecran détaillé).

- Survolez et cliquez par exemple sur « **DISPOSITIF DE PESAGE ET D'AGITATION** » ;

3.4.2 Transitions vers un écran détaillé

- Après avoir cliqué sur le constituant « **DISPOSITIF DE PESAGE ET D'AGITATION** », s'affiche à l'écran une animation de transition :

Cette animation « isole » le constituant de façon à rendre visible les constituants qui le composent.

- Le bouton « **Passer l'animation** » situé dans la barre de navigation vous permet, si vous le souhaitez, d'accéder directement à l'écran de survol du constituant concerné.



A la fin de l'animation, le ou les constituants concernés apparaissent :

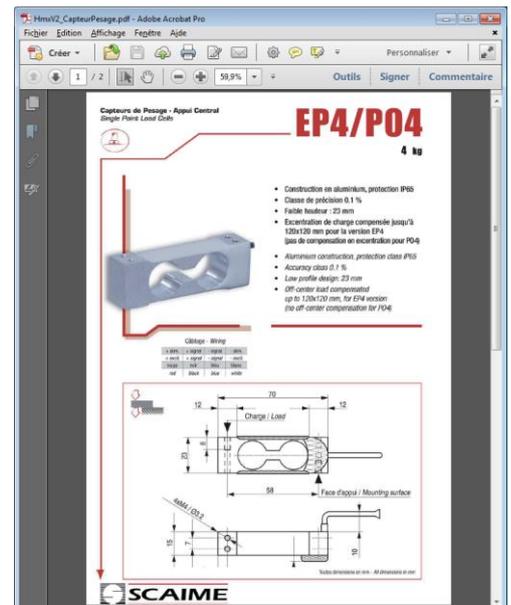


3.4.3 Ecran de survol d'un ensemble détaillé



Le fonctionnement d'un écran de survol de constituants détaillé est identique à celui de la fenêtre générale, avec notamment :

- La documentation du constituant survolé accessible par un clic de souris (exemple ci-contre avec le capteur de pesage) ;
- Son schéma électronique ou électrique (pour des cartes par exemple) ;
- Son plan (pour des composants mécaniques) ;



- Cliquez sur le bouton « **Menu Général** » pour retourner à la fenêtre principale

3.5 MISE EN ŒUVRE

- De la fenêtre principale sélectionnez « **MISE EN ŒUVRE** » ; s'affiche à l'écran le menu suivant :



Ce menu vous propose des diaporamas pour vous permettre de mettre en œuvre l'automate HEMO-MIXER V2 pas à pas.



- Cliquez sur le bouton « **Menu Général** » pour retourner à la fenêtre principale

3.6 UTILISATION

- De la fenêtre principale sélectionnez « **UTILISATION** » ; s'affiche à l'écran le menu suivant :



Ce menu vous propose des diaporamas pour vous permettre d'utiliser l'automate HEMO-MIXER V2 pas à pas pour réaliser un prélèvement complet.



- Cliquez sur le bouton « **Menu Général** » pour retourner à la fenêtre principale



3.7 EN SAVOIR PLUS

- De la fenêtre principale sélectionnez « **EN SAVOIR PLUS** » ; s'affiche à l'écran le menu suivant :



Cet écran répertorie l'ensemble des ressources « En Savoir Plus » du logiciel et permet d'y accéder directement.







**Technic Parc de la Bastidonne
Route CD2 – Camp Major
13400 AUBAGNE**

**Tel : 04.91.80.00.48 - Fax : 04.91.80.01.84
E-mail : info@didastel.fr - <http://www.didastel.fr>**

