

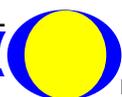
SHIRODHARA

*Appui-tête de relaxation
régulé en température*



MANUEL D'UTILISATION

Environnement Multimédia Pédagogique



1.**AVERTISSEMENTS****2.****INSTALLATION ET PREMIERE UTILISATION**

2.1 CONTENU DU CD-ROM « INSTALLATION PROFESSEUR »	p6
2.2 LIMITATION D'UTILISATION	p6
2.3 INSTALLATION	p7
2.3.1 Exécution du Cd-rom d'installation	p7
2.3.2 Installation d'AcrobatReader	p7
2.3.3 Installation de QuickTime	p7
2.3.4 Installation de l'EMP « SHIRODHARA »	p8
2.3.5 Enregistrement de votre licence	p8
2.4 PREMIERE UTILISATION	p9

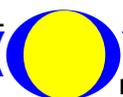
3.**LES FONCTIONS DU LOGICIEL**

3.1 LA FENÊTRE PRINCIPALE	p12
3.2 LE CONTEXTE	p13
3.3 LE PRODUIT	p14
3.3.1 Description du SHIRODHARA	p15
3.3.2 Chaînes fonctionnelles	p16
3.3.2.1 Ecran de découverte	p17
3.3.3 Mise en œuvre	p18
3.3.4 Démontage et montage	p19
3.4 LES CONSTITUANTS	p20
3.4.1 Transitions vers un écran de survol	p20
3.4.2 Ecran principal de survol	p21
3.4.3 Ecran de survol d'un ensemble détaillé	p22
3.5 CONNEXION ET MESURES SUR PC	p23
3.6 BANC DE REGULATION	p24
3.7 EN SAVOIR PLUS	p25





AVERTISSEMENTS



Toutes les informations contenues dans ce manuel sont susceptibles de modifications sans préavis.

DIDASTEL et F2G2 multimédia ne peuvent être tenus pour responsables des éventuelles omissions techniques ou rédactionnelles, ni des dommages qui pourraient en découler.

De même, les noms des produits cités dans ce manuel et dans le cédérom à des fins d'identification peuvent être des marques commerciales, déposées ou non par leurs sociétés respectives.

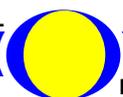
Copyright :

• **Copyright © 2011 DIDASTEL www.didastel.fr**





INSTALLATION et PREMIERE UTILISATION



2.1 CONTENU DU CD-ROM « Installation Professeur »

Le Cd-rom « Installation Professeur » du « SHIRODHARA » contient les outils suivants :

- Un logiciel d'enregistrement de votre licence ;
- Un logiciel de paramétrage de l'EMP (création de profils « Elève ») ;
- Un installateur d'AcrobatReader 9.0 ;
- Un installateur de QuickTime 7.0 ;
- Un répertoire « Professeur » contenant :
 - Dossier Technique du SHIRODHARA ;
 - Manuel d'utilisation de l'Environnement Multimédia Pédagogique ;
 - Manuel d'utilisation de l'interface PC
 - Documents ressources et constructeur des constituants du SHIRODHARA dans le répertoire « **Constituants** » ;
 - Maquette 3D sous Solidworks du SHIRODHARA dans le répertoire « **Dessins** » ;
 - Sources et programme compilé (« firmware ») de l'OS (operating system) pour programmation du microcontrôleur dans le répertoire « **OS Didastel** » ;
 - Schémas électriques et électroniques dans le répertoire « **Schémas** » ;
 - Images SHIRODHARA et Banc d'étude de la régulation dans « **Rendus** » ;
 - Les documents d'énoncés, ressources et corrigés des travaux pratiques dans répertoire « **TP** ».

2.2 LIMITATIONS D'UTILISATION

Configuration minimum

- PC Pentium IV, 128 Mo de RAM, affichage SVGA (1024x768) en milliers de couleurs, lecteur CD24x, Windows 95/98/Me/2000/XP/Vista ;
- Utiliser une propriété d'affichage supérieure ou égale à 1024x768 (16 bits).

Logiciels utiles au fonctionnement de l'EMP « SHIRODHARA »

- AcrobatReader 9.0 ou plus, installateur fourni sur le cédérom.
- QuickTime 7.0 ou plus, installateur fourni sur le cédérom.



2.3 INSTALLATION

2.3.1 Exécution du Cd-rom d'installation

Insérez le Cd-rom « *Installation professeur* » du « SHIRODHARA » dans votre PC, le programme est lancé automatiquement, attendre l'affichage du Menu suivant :



Après quelques secondes, si cet écran ne s'affiche pas, exécutez le programme « *ShiMenuCD.exe* » qui se trouve sur le cédérom.

Survolez avec votre souris cet écran et suivez les instructions.

Avant d'installer et ou de lancer l'Environnement Multimédia Pédagogique du « SHIRODHARA » sur votre ordinateur, installez les logiciels utiles suivants si nécessaire.

2.3.2 Installation d'AcrobatReader

AcrobatReader est utile pour lire les nombreux documents au format « PDF » (aides, documents constructeurs, documents des TP, ...) disponibles dans le logiciel et le répertoire « Professeur » du cédérom.

Si vous avez une version antérieure, installez AcrobatReader 9.0.

2.3.3 Installation de QuickTime

QuickTime 7.0 est nécessaire pour lire les médias (images, vidéos, animations, ...) de l'environnement multimédia pédagogique.

Si vous avez sur votre PC une version antérieure, installez QuickTime 7.0 :

- Suivez les instructions portées à l'écran ;
- Acceptez l'accord de licence ;
- Conservez les options d'installation proposées ;
- Vous n'avez pas à saisir de numéro d'enregistrement.

2.3.4 Installation EMP « SHIRODHARA »

L'Environnement Multimédia Pédagogique du « SHIRODHARA » est exécutable sur le Cd-rom « *Professeur (Installation)* » fourni.

Si vous souhaitez installer l'environnement multimédia pédagogique du « SHIRODHARA » sur votre PC :

- Créez un dossier (« *Shirodhara* » par exemple) sur votre ordinateur et copiez le contenu du dossier « *Shirodhara* » du Cd-rom «*Professeur (Installation)* » (Prévoyez l'espace mémoire nécessaire) ;
- Lancez ensuite cet environnement en exécutant le fichier « *SHIRODHARA (.exe)* » du dossier « *SHIRODHARA* » ;
- Installez ou créez un raccourci de ce fichier sur votre bureau Windows.

Pour vous autoriser à utiliser l'EMP du
« SHIRODHARA » enregistrez votre licence.

2.3.5 Enregistrement de votre licence

La licence de l'environnement multimédia pédagogique du « SHIRODHARA » est une licence établissement multiposte mais mono produit. Elle est unique pour chaque SHIRODHARA.

Pour vous autoriser à utiliser l'EMP du « SHIRODHARA » :

- Lisez et acceptez les conditions du contrat ;
- Saisissez le n° de licence de votre EMP (inscrit sur l'étiquette du Cd rom).

Vous pouvez maintenant quitter l'installation et lancer l'environnement multimédia du « SHIRODHARA ».



2.4 PREMIERE UTILISATION

Pour lancer l'Environnement Multimédia du « SHIRODHARA » vous pouvez :

- Soit insérer le cédérom « **Professeur (Installation)** » et sélectionner « **Lancer l'Environnement Multimédia Pédagogique ...** », le programme est alors lancé automatiquement ;
- Soit exécuter « **SHIRODHARA(.exe)** » du dossier « **SHIRODHARA** » que vous avez copié sur votre ordinateur.

- S'affiche à l'écran la fenêtre principale suivante :



NOTA :



- Si cette fenêtre est vide (sans objets) avec le message ci-dessus, vous avez oublié ou mal enregistré votre licence. Il est alors impossible d'utiliser le l'EMP du « SHIRODHARA ».



- Insérez alors le cédérom « Installation Professeur » dans votre PC et enregistrez votre licence (voir § 2.3.5).



Lors de la navigation dans le logiciel, vous remarquerez que les fenêtres possèdent une barre de navigation dans leur partie inférieure :



Cette barre de navigation vous propose :

- Un objet « *Menu Général* » qui permet depuis toutes les fenêtres de revenir à la fenêtre principale ;
- Des objets à droite et à gauche pour accéder respectivement à une sous rubrique ou retourner à la fenêtre précédente.

Certaines fenêtres possèdent des objets marqués de l'icône « PDF » ci-contre. En cliquant sur ces objets, vous accédez à une documentation imprimable.



D'autres fenêtres possèdent cet objet « Vidéo » ci-contre.

En cliquant sur cet objet, vous accédez à une animation ou séquence vidéo.



PERSONNALISATION DES RESSOURCES POUR VOS TRAVAUX PRATIQUES :

Certaines rubriques contiennent un objet « Ressources externes »



En cliquant sur ce bouton, vous accédez directement à un répertoire du logiciel correspondant à la rubrique dans laquelle vous vous trouvez (LE CONTEXTE, LE PRODUIT etc...).

Le logiciel contient un répertoire « Ressources » divisé en sous-catégories qui correspondent aux différentes rubriques.

Exemple : Ce répertoire « 2-1 Description » sera appelé par le bouton « Ressources externes » situé dans les fenêtres « LE PRODUIT / Description » du logiciel.

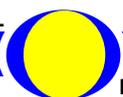
- Placez donc ici vos propres ressources concernant la description du produit pour y accéder directement.

NOTA : L'organisation du répertoire principal « Ressources » (Cf. Figure ci-dessus) est imposée par le logiciel, ne modifiez pas cette organisation sous peine de rendre les boutons « Ressources Externes » inactifs.





LES FONCTIONS DU LOGICIEL





3.1 LA FENETRE PRINCIPALE

La fenêtre principale « *SHIRODHARA* » offre à l'utilisateur le choix entre plusieurs objets.

Chacun d'entre eux peut être sélectionné comme tout objet sous Windows en cliquant, à l'aide de la souris, l'objet désiré.

Ce menu offre à l'utilisateur les possibilités :

- De découvrir le SHIRODHARA en situation réelle, « *LE CONTEXTE* » ;
- D'accéder à la description du SHIRODHARA, sa mise en œuvre, ses principales fonctions, son montage et démontage, « *LE PRODUIT* » ;
- D'accéder aux constituants du SHIRODHARA ainsi qu'à leur documentation, « *LES CONSTITUANTS* » ;
- D'accéder à une rubrique concernant la connexion du SHIRODHARA à votre PC, « *CONNEXION ET MESURES SUR PC* » ;
- D'accéder à une rubrique concernant l'utilisation du Banc de régulation¹, « *BANC DE REGULATION* » ;
- D'accéder à une rubrique pour approfondir certains fonctionnements, « *EN SAVOIR PLUS* » ;

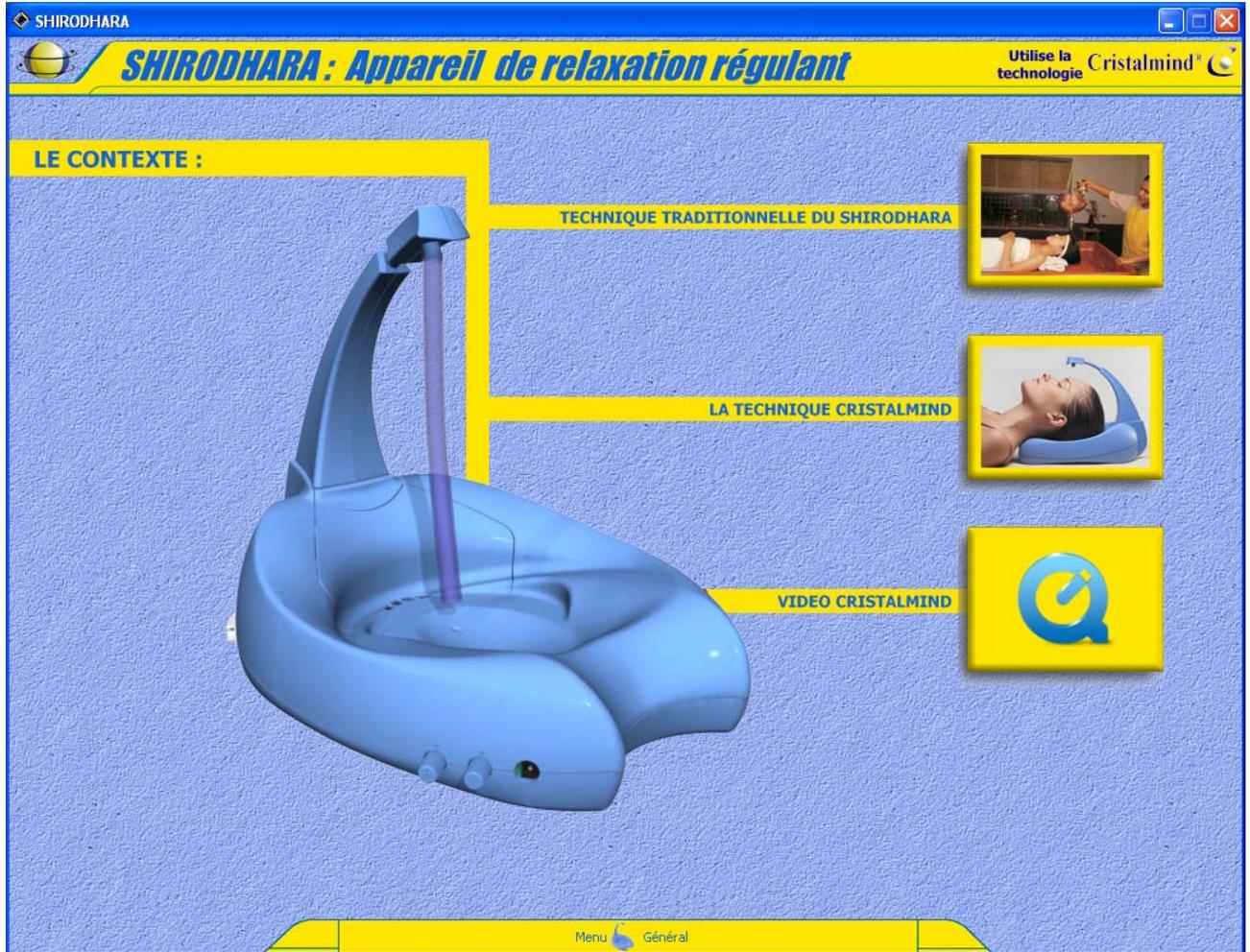
¹ Banc de régulation en cours de développement

La version de l'environnement multimédia exécutée est rappelée en bas des illustrations, « **EMP Version 2.0** » sur l'exemple ci-dessus.



3.2 LE CONTEXTE

- De la fenêtre principale sélectionnez « **LE CONTEXTE** » ; s'affiche à l'écran la fenêtre suivante :



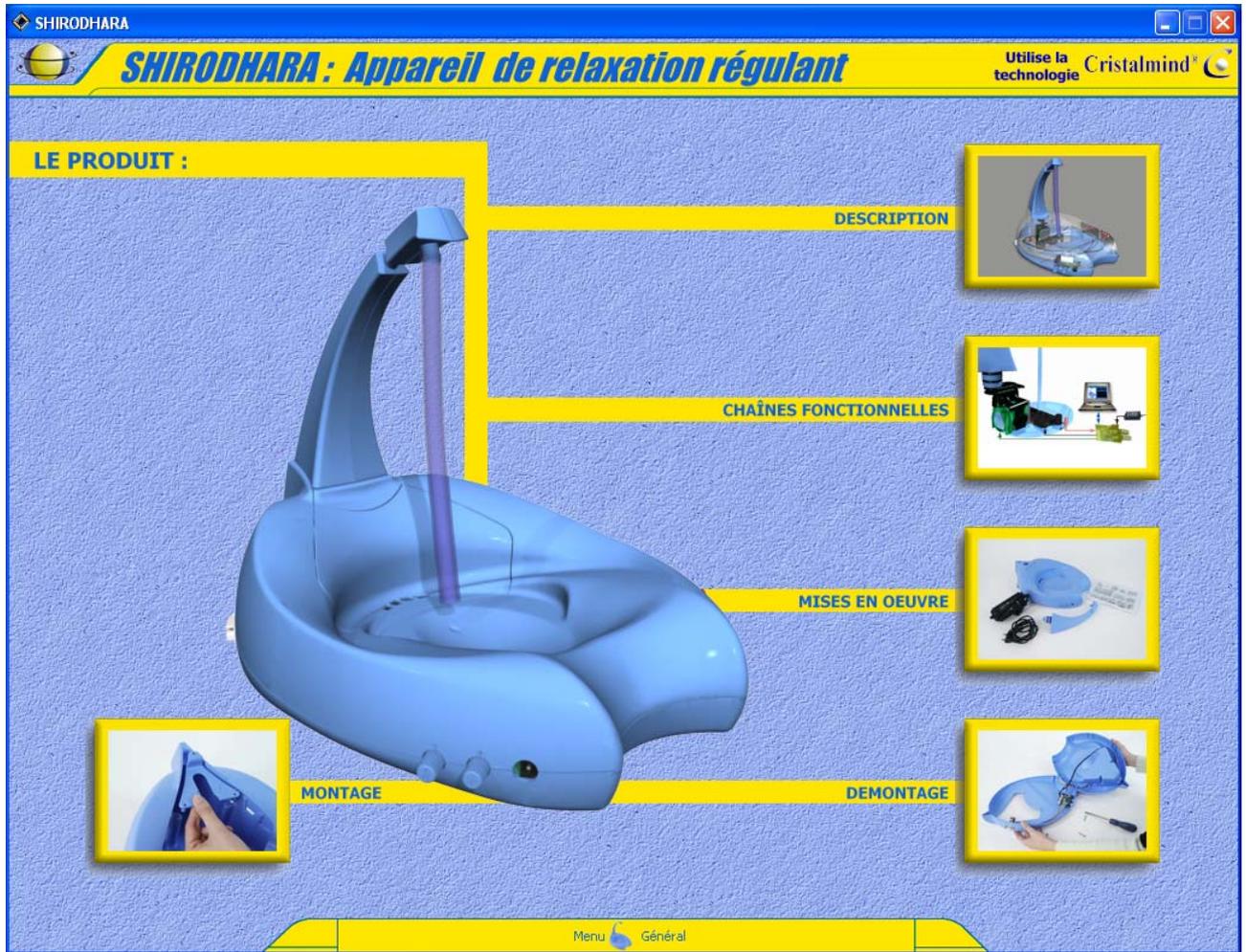
Cette fenêtre vous permet de découvrir et de visualiser (vidéos ou illustrations) :

- La technique traditionnelle du Shirodhara, « **TECHNIQUE TRADITIONNELLE DU SHIRODHARA** » ;
- La technique développée par le constructeur, « **LA TECHNIQUE CRISTALMIND** » ;
- La vidéo de présentation du constructeur, « **VIDEO CRISTALMIND** ».



3.3 LE PRODUIT

- De la fenêtre principale sélectionnez « **LE PRODUIT** » ; s'affiche à l'écran la fenêtre suivante :



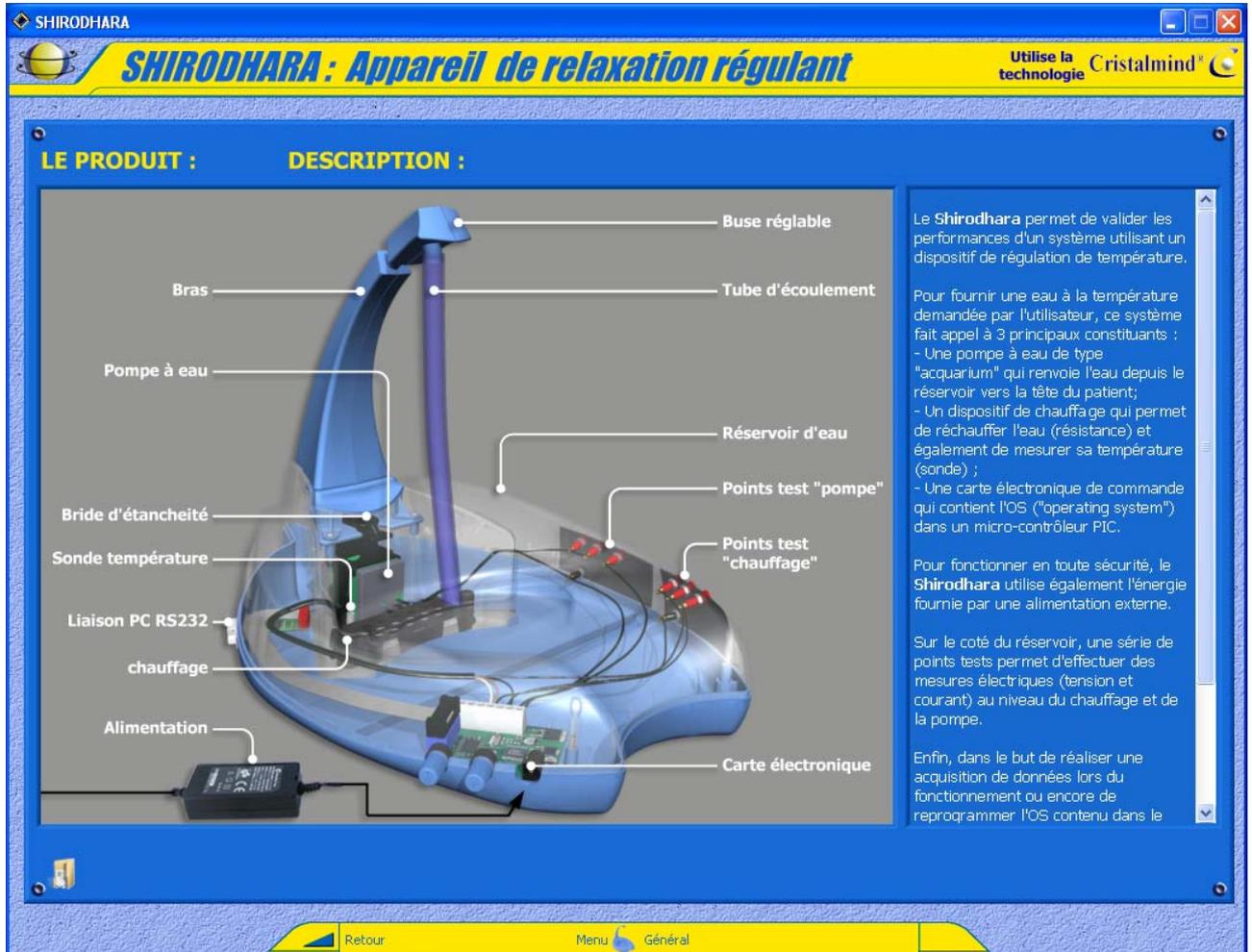
Cette fenêtre vous permet de découvrir le produit à travers quatre rubriques :

- Un écran de description en détail du SHIRODHARA, « **DESCRIPTION** » ;
- Un écran qui détaille les chaînes fonctionnelles, « **CHAÎNES FONCTIONNELLES** » ;
- Un diaporama de mise en œuvre du produit, « **MISES EN OEUVRE** » ;
- Un diaporama de démontage du produit, « **DEMONTAGE** » ;
- Un diaporama de montage du produit, « **MONTAGE** ».



3.3.1 Description du SHIRODHARA

- De la fenêtre « *LE PRODUIT* » cliquez sur « *DESCRIPTION* » ; s'affiche à l'écran la fenêtre suivante :



Cet écran vous permet de découvrir les principaux éléments qui composent le SHIRODHARA.

Sur la droite, une zone de texte munie d'un ascenseur décrit le produit.

- Sélectionnez « *Retour* » pour retourner au menu « *LE PRODUIT* ».

3.3.2 Chaînes fonctionnelles

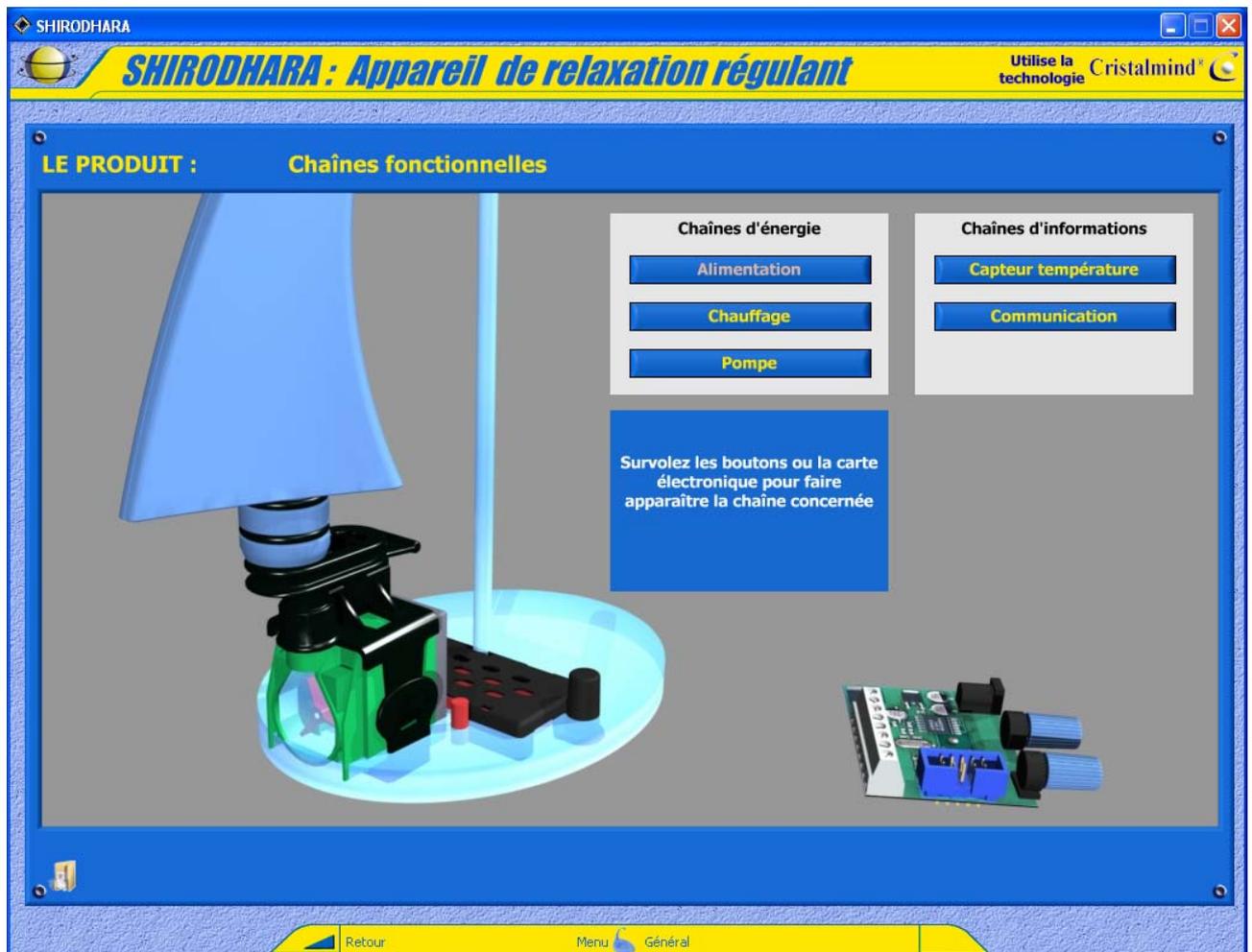
- De la fenêtre « *LE PRODUIT* » cliquez sur « *CHAÎNES FONCTIONNELLES* » ; s'affiche à l'écran une animation de transition :

Cette animation rend le SHIRODHARA transparent de façon à entrevoir les différents éléments concernés par les chaînes fonctionnelles.

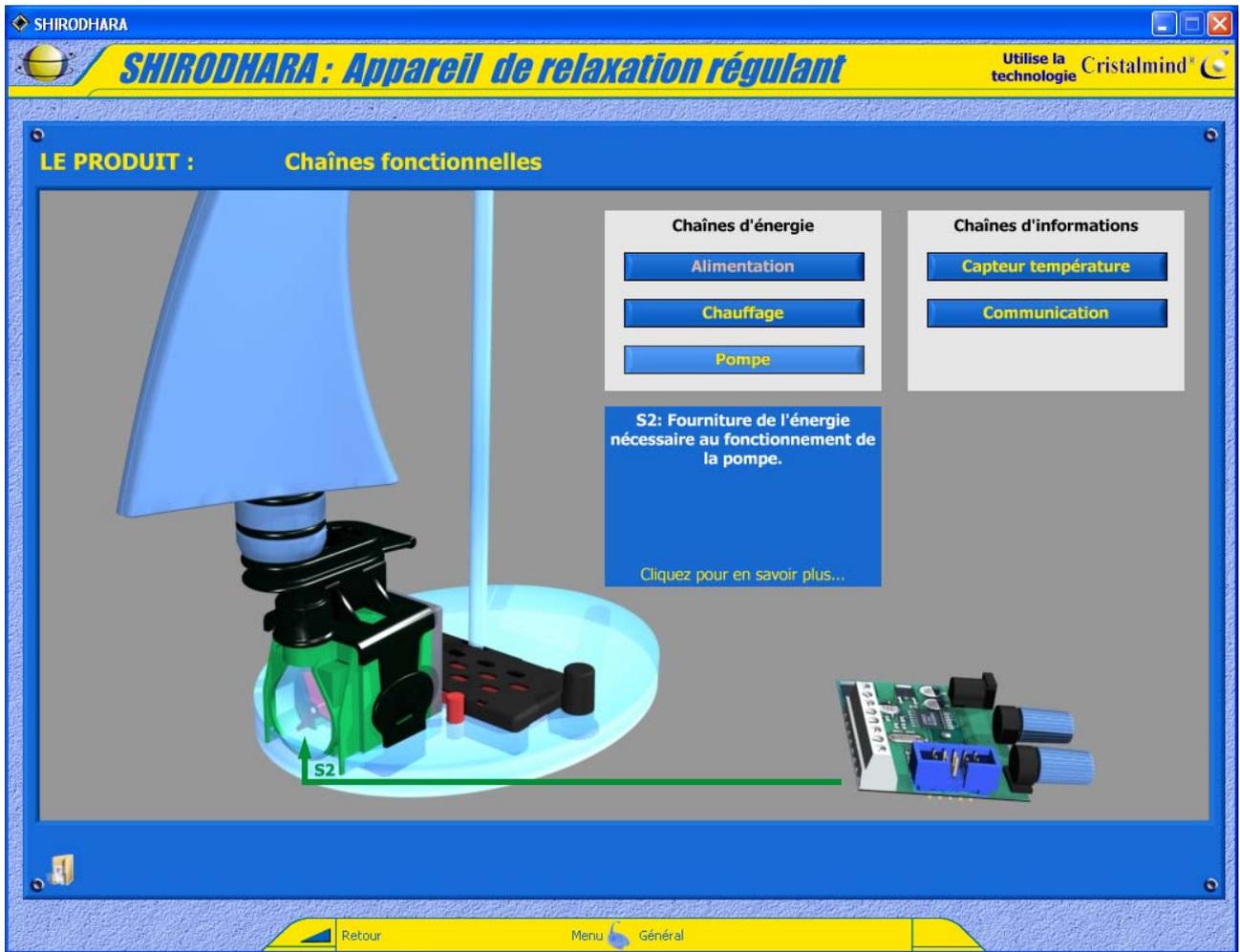
- Le bouton « **Passer l'animation** » situé dans la barre de navigation vous permet, si vous le souhaitez, d'accéder directement à l'écran de survol.



A la fin de l'animation, l'écran de découverte des chaînes fonctionnelles apparaît :

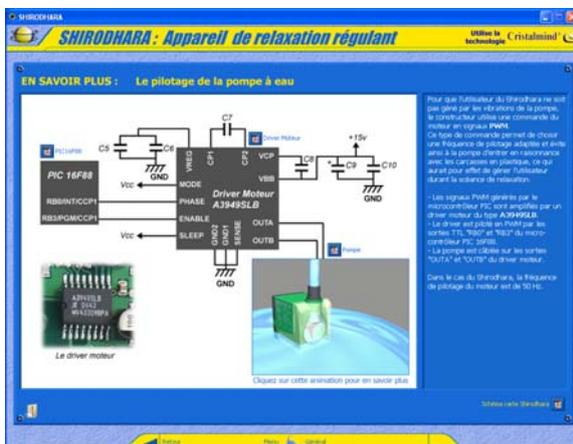


3.3.2.1 Ecran de découverte



Cet écran répertorie les chaînes fonctionnelles en deux catégories : Energie et Informations

- En survolant les différents boutons de ces deux catégories, la chaîne concernée s'affiche à l'écran, accompagnée d'un texte de description (ici, « Pompe »);
- En cliquant sur le bouton, le logiciel vous oriente vers une rubrique « En savoir plus » (voir § 3.7).
- En survolant et en cliquant sur la carte électronique, vous accédez directement à ses constituants.



- Sélectionnez « *Menu Général* » pour retourner à la fenêtre principale



3.3.3 Mise en œuvre

- De la fenêtre « **LE PRODUIT** » cliquez sur « **MISE EN OEUVRE** » ; s'affiche à l'écran la fenêtre suivante :



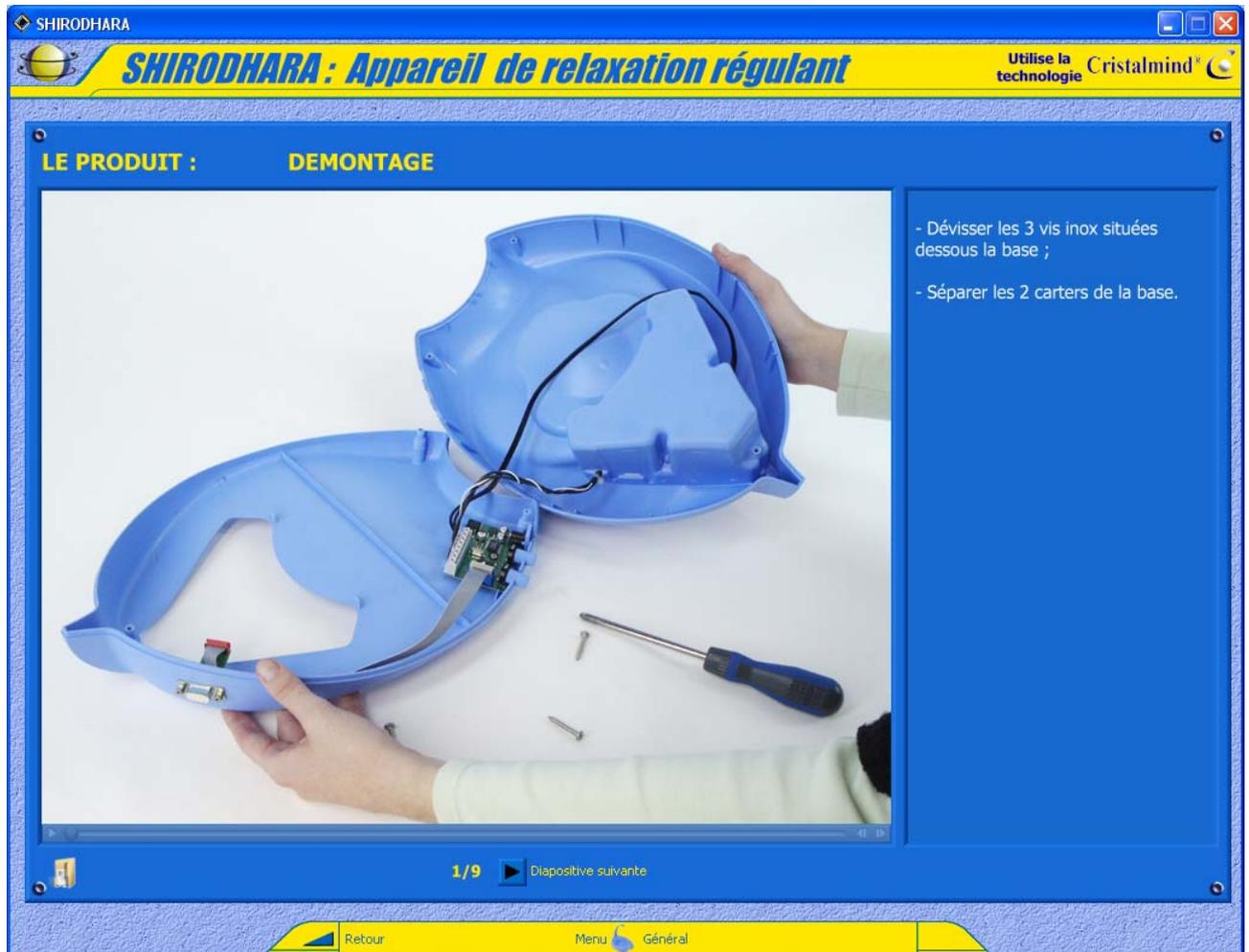
Ces fenêtres de type diaporama vous permettent de parcourir les différentes étapes nécessaires à la mise en œuvre du SHIRODHARA.

Utilisez les objets « **◀ Diapo précédente** » et « **▶ Diapo suivante** » pour parcourir ces diapositives.

- Sélectionnez « **Retour** » pour retourner au menu « **LE PRODUIT** ».

3.3.4 Démontage et Montage

- De la fenêtre « *LE PRODUIT* » cliquez sur « *DEMONTAGE* » ; s'affiche à l'écran la fenêtre suivante :



Ces fenêtres de type diaporama vous permettent de parcourir les différentes étapes nécessaires à au démontage du SHIRODHARA.

Utilisez les objets « **◀ Diapo précédente** » et « **▶ Diapo suivante** » pour parcourir ces diapositives.

- Sélectionnez « *Retour* » pour retourner au menu « *LE PRODUIT* ».

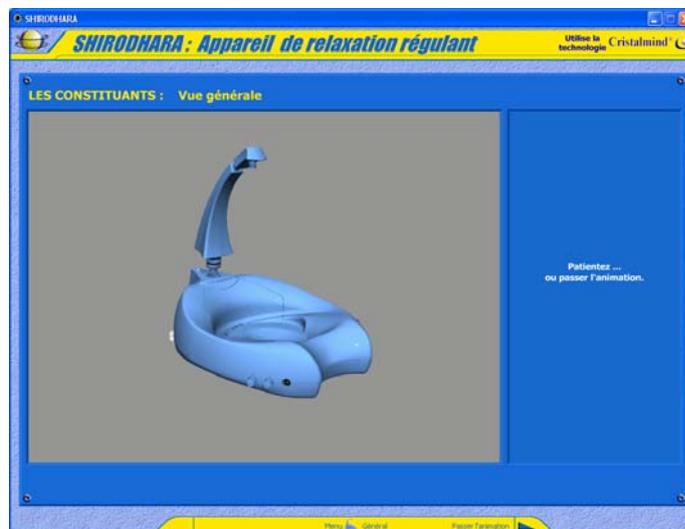
3.4 LES CONSTITUANTS

3.4.1 Transitions vers un écran de survol

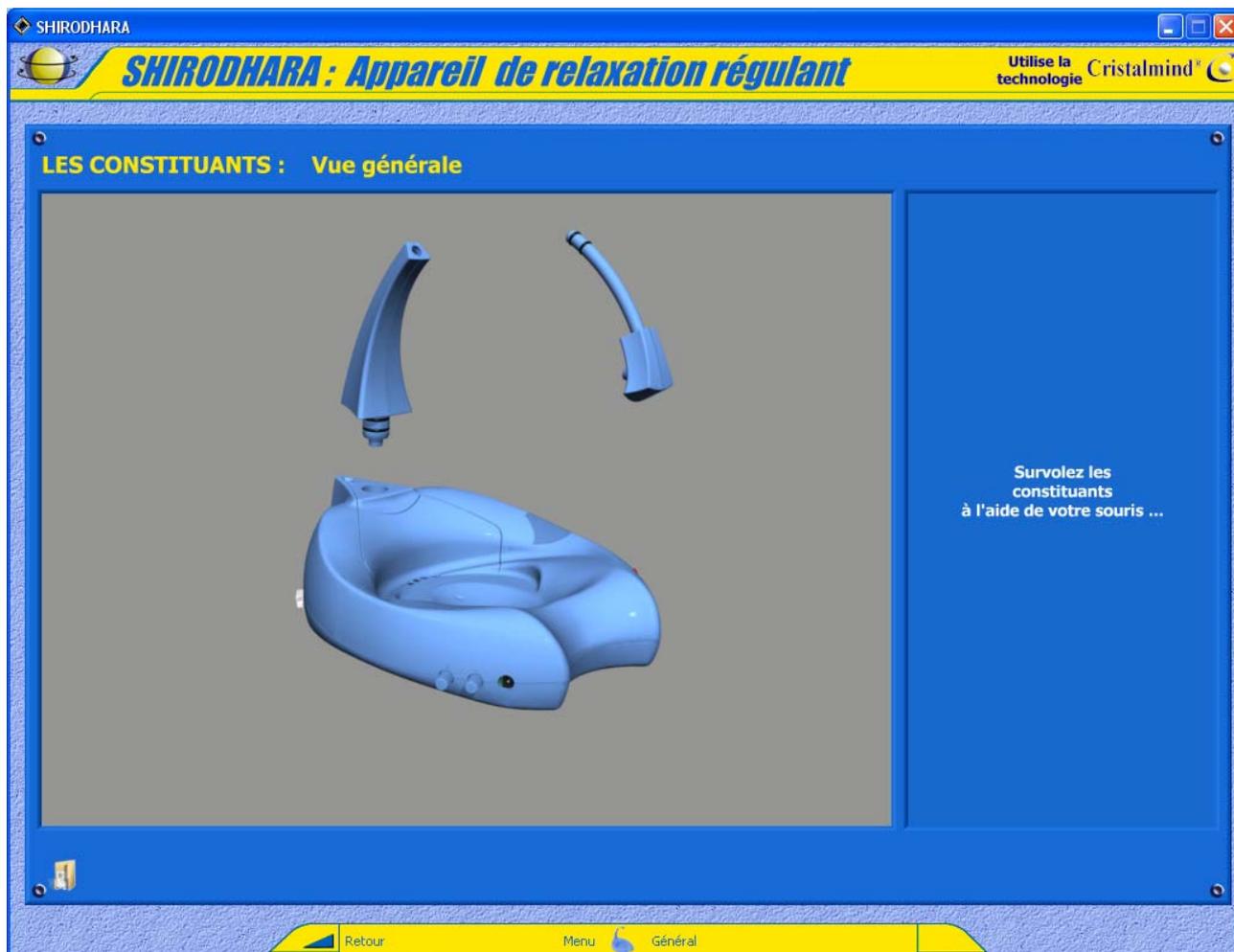
De la fenêtre principale sélectionnez « *LES CONSTITUANTS* », s'affiche à l'écran une animation de transition :

Cette animation « éclate » le SHIRODHARA de façon à rendre visible les constituants qui le composent.

- Le bouton « **Passer l'animation** » situé dans la barre de navigation vous permet, si vous le souhaitez, d'accéder directement à l'écran de survol des constituants du SHIRODHARA.



A la fin de l'animation, l'écran principal de survol des constituants apparaît :



3.4.2 Ecran principal de survol



Cette fenêtre vous permet de découvrir les constituants du SHIRODHARA.

- Survolez l'image proposée du SHIRODHARA à l'aide de votre souris :
 - Le constituant survolé apparaît en jaune surbrillant ;
 - Son nom, est affiché en haut à droite et sa description dans la zone de texte située à droite ;
 - Le commentaire situé sous la zone de texte vous indique le type de ressource accessible en cliquant dessus :
 - Documentation ;
 - Plus de détails (Ecran détaillé).
 - Autres ressources...

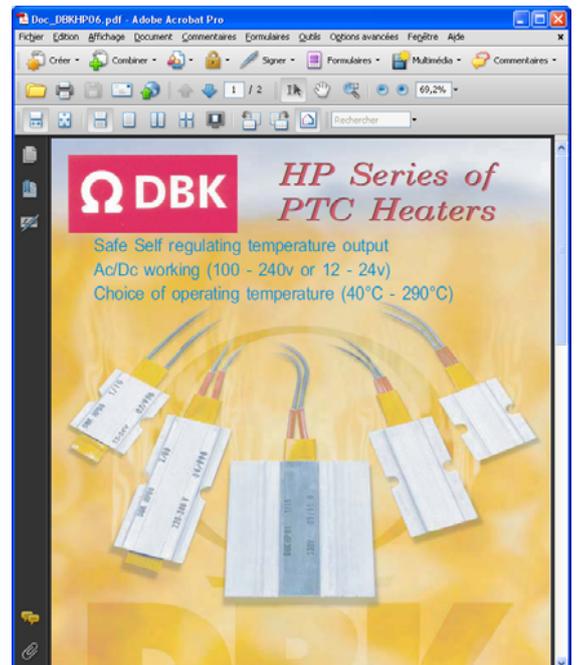
- cliquez par exemple sur « *COMPOSANTS INTERNES* » ;

3.4.3 Ecran de survol d'un ensemble détaillé



Le fonctionnement d'un écran de survol de constituants détaillé est identique à celui de l'écran principal, hormis deux aspects :

- Dans le cas de pièces plastiques, le constituant survolé apparaît en **3D** et en rotation dans l'espace sous la zone de texte ;
- La documentation du constituant survolé est accessible par un clic de souris.



- Sélectionnez « **Menu Général** » pour retourner à la fenêtre principale

3.5 CONNEXION ET MESURES SUR PC

- De la fenêtre principale sélectionnez « **CONNEXION ET MESURES SUR PC** » ; s'affiche à l'écran le menu suivant :



Cet écran vous présente la configuration nécessaire pour l'utilisation de l'interface PC.

Le bouton  vous permet d'accéder au manuel de l'interface PC.

- Consultez le manuel de l'interface pour mettre en œuvre les mesures sur PC.

- Sélectionnez « **Menu Général** » pour retourner à la fenêtre principale



3.6 BANC DE REGULATION

- De la fenêtre principale sélectionnez « *BANC DE REGULATION* » ; s'affiche à l'écran :

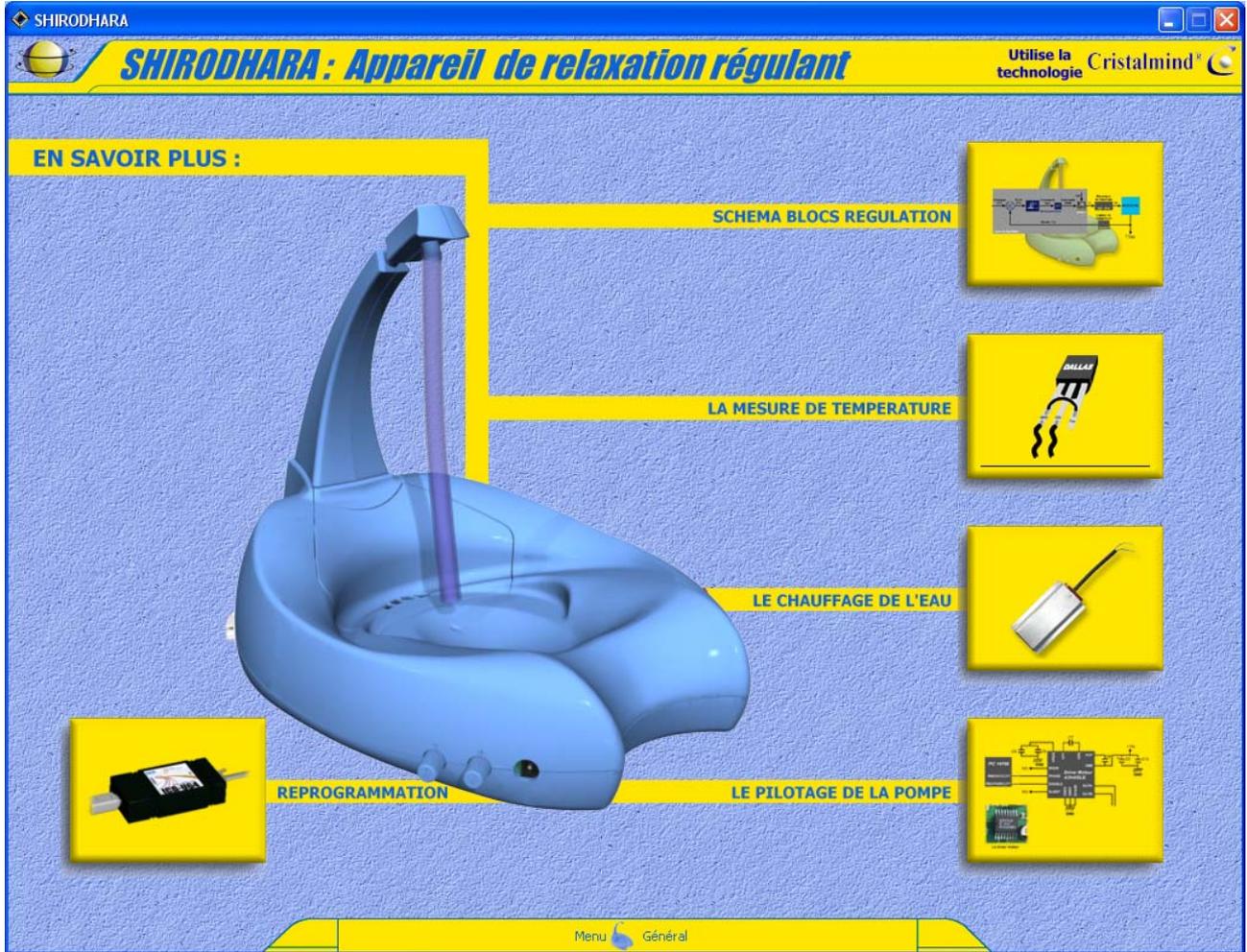


Cette rubrique est actuellement en cours de réalisation, Tenez-vous informé en téléchargeant la dernière version de ce manuel sur le site www.didastel.fr

- Sélectionnez « *Menu Général* » pour retourner à la fenêtre principale

3.7 EN SAVOIR PLUS

- De la fenêtre principale sélectionnez « **EN SAVOIR PLUS** » ; s'affiche à l'écran le menu suivant :



Ce menu offre à l'utilisateur le choix entre les différentes ressources « En Savoir Plus » du logiciel.



- Sélectionnez « **Menu Général** » pour retourner à la fenêtre principale



**Technic Parc de la Bastidonne
Route CD2 – Camp Major
13400 AUBAGNE**

**Tel : 04.91.80.00.48 - Fax : 04.91.80.01.84
E-mail : info@didastel.fr - <http://www.didastel.fr>**

